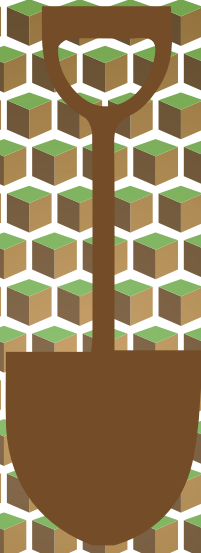


WEB ART & DESIGN

Art - Business - Law - Engineering - Social



www.ufg.at/webwissenschaften

Masterstudium Webwissenschaften - Studienzweig Web Art & Design | MSc / 4 Sem.

Webwissenschaften
Web Art & Design

kunst universität linz
Universität für künstlerische und industrielle Gestaltung
www.ufg.at

WEB ART & DESIGN

Art - Business - Law - Engineering - Social

www.ufg.at/webwissenschaften
webart.office@ufg.at

Web Art & Design ist ein Studienzweig des interdisziplinären Masterstudiums Webwissenschaften, das gemeinsam von der Kunstuniversität Linz und der Johannes Kepler Universität betreut wird.

Studierende aller Studienzweige – Web Art & Design, Social Web, Web Business and Economy, Web Engineering sowie Web & Recht – lernen und arbeiten gemeinsam an Projekten und erhalten spezialisierte Kenntnisse im jeweils eigenen Fachbereich.

Neben der Ideenfindung steht die Erstellung von Konzepten und Anwendungen gemeinsam mit den anderen Disziplinen der Webwissenschaften im Mittelpunkt.

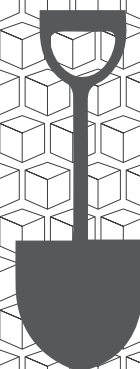
Web Art & Design Studierende nehmen zum einen an gemeinsamen Lehrveranstaltungen mit den anderen Disziplinen teil, in denen sie Einblick in soziale, rechtliche, technische und ökonomische Fragestellungen erhalten.

Zum anderen vertiefen sie ihre künstlerischen und gestalterischen Fähigkeiten in einer Reihe von Vorlesungen, Übungen und Seminaren des eigenen Studienzweiges.

Neben der Diskussion theoretischer und medienphilosophischer Themen erstellen sie dabei auch eine Reihe von praktischen Arbeiten in Themengebieten, wie z.B. Medientheorie, Datenvisualisierung, Interaktionsdesign, Motion Graphics, Präsentationstechniken und Netzpraktiken und -kulturen. Im Sinne einer – künstlerischen – Forschung zu aktuellen Strömungen im Netz werden dabei Perspektiven über die gestalterischen Grundlagen klassischen Web Designs hinaus entwickelt.

AbsolventInnen des Studienzweiges Web Art & Design erhalten im Laufe des Studiums die Fähigkeit zu künstlerisch-wissenschaftlicher Forschung und kreativer Produktion netz-relevanter Inhalte, sammeln Erfahrungen in der interdisziplinären Zusammenarbeit mit für das Netz mitbestimmenden Professionen und können aus den aktuellen Erscheinungsformen des Internets heraus neue Ansätze entwickeln, die die ästhetischen, sozialen und strukturellen Qualitäten des Netzes vorantreiben.

mine the web



Webwissenschaften | Web Art & Design
Institut für Medien

Kollegiumgasse 2
4010 Linz | Austria

kunstuniversität linz
Universität für künstlerische und industrielle Gestaltung
www.ufg.at

WEB ART & DESIGN

Art - Business - Law - Engineering - Social



www.ufg.at/webwissenschaften

Masterstudium Webwissenschaften - Studienzweig Web Art & Design | MSc / 4 Sem.

Webwissenschaften
Web Art & Design

kunst universität linz
Universität für künstlerische und industrielle Gestaltung
www.ufg.at

WEB ART & DESIGN

Art - Business - Law - Engineering - Social

www.ufg.at/webwissenschaften

webart.office@ufg.at

Web Art & Design ist ein Studienzweig des interdisziplinären Masterstudiums Webwissenschaften, das gemeinsam von der Kunstuniversität Linz und der Johannes Kepler Universität betreut wird.

Studierende aller Studiengänge – Web Art & Design, Social Web, Web Business and Economy, Web Engineering sowie Web & Recht – lernen und arbeiten gemeinsam an Projekten und erhalten spezialisierte Kenntnisse im jeweils eigenen Fachbereich.

Neben der Ideenfindung steht die Erstellung von Konzepten und Anwendungen gemeinsam mit den anderen Disziplinen der Webwissenschaften im Mittelpunkt.

Web Art & Design Studierende nehmen an gemeinsamen Lehrveranstaltungen mit den anderen Disziplinen teil, in denen sie Einblick in soziale, rechtliche, technische und ökonomische Fragestellungen erhalten.

Zum anderen vertiefen sie ihre künstlerischen und gestalterischen Fähigkeiten in einer Reihe von Vorlesungen, Übungen und Seminaren des eigenen Studienganges.

Neben der Diskussion theoretischer und medienphilosophischer Themen erstellen sie dabei auch eine Reihe von praktischen Arbeiten in Themenbereichen, wie z.B. Medientheorie, Datenvisualisierung, Interaktionsdesign, Motion Graphics, Präsentationstechniken und Netzpraktiken und -kulturen.

Im Sinne einer – künstlerischen – Forschung zu aktuellen Strömungen im Netz werden dabei Perspektiven über die gestalterischen Grundlagen klassischen Web Designs hinaus entwickelt.

AbsolventInnen des Studienganges Web Art & Design erhalten im Laufe des Studiums die Fähigkeit zu künstlerisch-wissenschaftlicher Forschung und kreativer Produktion netz-relevanter Inhalte, sammeln Erfahrungen in der interdisziplinären Zusammenarbeit mit für das Netz mitbestimmenden Professionen und können aus den aktuellen Erscheinungsformen des Internets heraus neue Ansätze entwickeln, die die ästhetischen, sozialen und strukturellen Qualitäten des Netzes vorantreiben.

explore the web



Webwissenschaften | Web Art & Design
Institut für Medien

Kollegiumgasse 2
4010 Linz | Austria

kunst universität linz
Universität für künstlerische und industrielle Gestaltung
www.ufg.at

WEB ART & DESIGN

Art - Business - Law - Engineering - Social



www.ufg.at/webwissenschaften

Masterstudium Webwissenschaften - Studienzweig Web Art & Design | MSc / 4 Sem.

Webwissenschaften
Web Art & Design

kunst universität linz
Universität für künstlerische und industrielle Gestaltung
www.ufg.at

WEB ART & DESIGN

Art - Business - Law - Engineering - Social

www.ufg.at/webwissenschaften
webart.office@ufg.at

Web Art & Design ist ein Studienzweig des interdisziplinären Masterstudiums Webwissenschaften, das gemeinsam von der Kunstuniversität Linz und der Johannes Kepler Universität betreut wird.

Studierende aller Studienzweige – Web Art & Design, Social Web, Web Business and Economy, Web Engineering sowie Web & Recht – lernen und arbeiten gemeinsam an Projekten und erhalten spezialisierte Kenntnisse im jeweils eigenen Fachbereich.

Neben der Ideenfindung steht die Erstellung von Konzepten und Anwendungen gemeinsam mit den anderen Disziplinen der Webwissenschaften im Mittelpunkt.

Web Art & Design Studierende nehmen zum einen an gemeinsamen Lehrveranstaltungen mit den anderen Disziplinen teil, in denen sie Einblick in soziale, rechtliche, technische und ökonomische Fragestellungen erhalten.

Zum anderen vertiefen sie ihre künstlerischen und gestalterischen Fähigkeiten in einer Reihe von Vorlesungen, Übungen und Seminaren des eigenen Studienzweiges.

Neben der Diskussion theoretischer und medienphilosophischer Themen erstellen sie dabei auch eine Reihe von praktischen Arbeiten in Themengebieten, wie z.B. Medientheorie, Datenvisualisierung, Interaktionsdesign, Motion Graphics, Präsentationstechniken und Netzpraktiken und -kulturen. Im Sinne einer – künstlerischen – Forschung zu aktuellen Strömungen im Netz werden dabei Perspektiven über die gestalterischen Grundlagen klassischen Web Designs hinaus entwickelt.

AbsolventInnen des Studienzweiges Web Art & Design erhalten im Laufe des Studiums die Fähigkeit zu künstlerisch-wissenschaftlicher Forschung und kreativer Produktion netz-relevanter Inhalte, sammeln Erfahrungen in der interdisziplinären Zusammenarbeit mit für das Netz mitbestimmenden Professionen und können aus den aktuellen Erscheinungsformen des Internets heraus neue Ansätze entwickeln, die die ästhetischen, sozialen und strukturellen Qualitäten des Netzes vorantreiben.

surf the web



Webwissenschaften | Web Art & Design
Institut für Medien

Kollegiumgasse 2
4010 Linz | Austria

kunstuniversität linz
Universität für künstlerische und industrielle Gestaltung
www.ufg.at