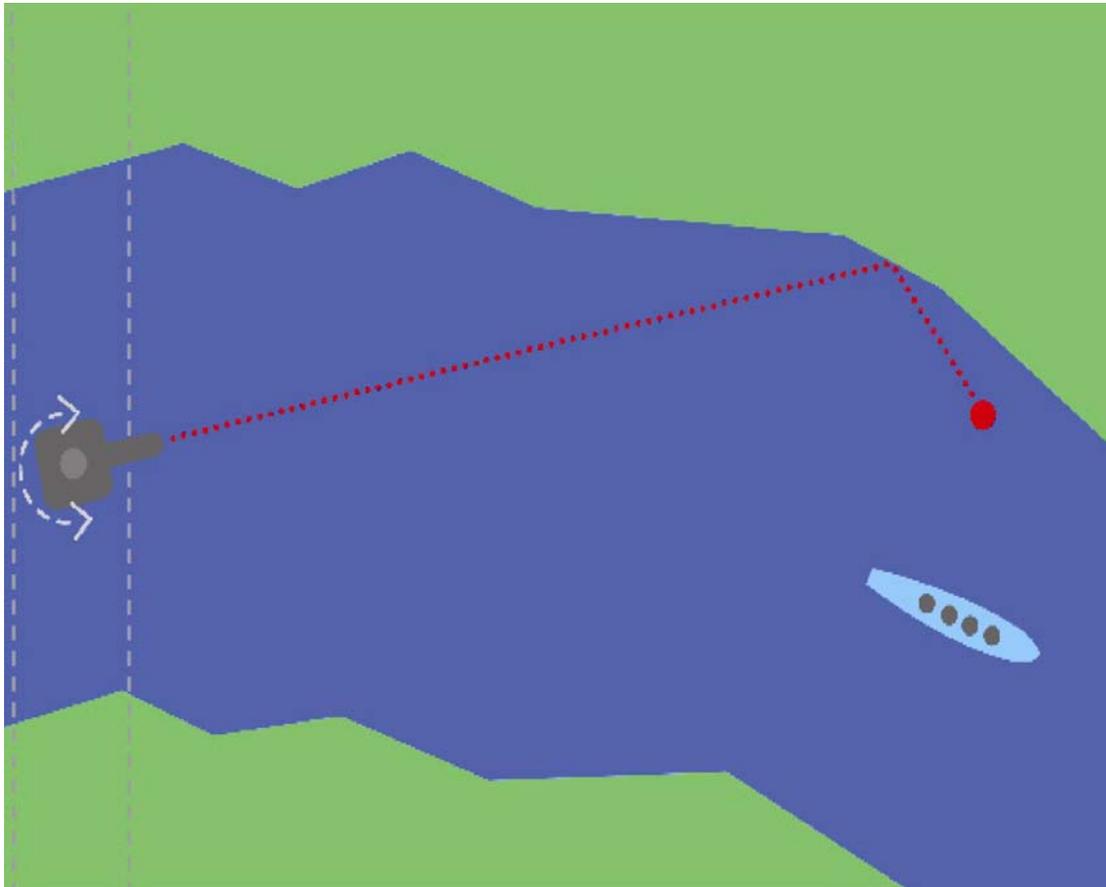


SPIELFELD DONAU

Barbara Connert
Christian Schrenk
Till Moser



Im Rahmen des Donauprojekts flagship europe der Studienrichtung raum&designstrategien an der Kunstuniversität Linz entsteht das Projekt „Spielfeld Donau“ der Künstler Barbara Connert, Christian Schrenk und Till Moser:

Das Projekt „Spielfeld Donau“ erklärt den gesamten Donauverlauf sowohl im virtuellen als auch im realen Raum zum Spielfeld und bietet jeder Person mit Internetzugang die zumindest virtuelle Teilnahme an der Donaureise der Studienrichtung raum-und designstrategien.

Gestützt auf eine web-Plattform können nach einem einfachen login „messageballs“ mit digitalen Nachrichten abgesetzt werden. Ziel des Spiels ist es, diese Nachrichten bis zum Donaudelta zu katapultieren und dabei auch virtuell-physischen Kontakt mit dem „flagship europe“ aufzunehmen. Erreicht ein „messageball“ sein Ziel, wird eine Animation mit seinem (teilweise von der flagship-Besatzung angereicherten) Inhalt auf der Medienfassade des AEC bzw. in der Kunstuniversität Linz projiziert.

In Kooperation mit Horst Hörtner (AEC) und plankton labs.