

An der Universität für künstlerische Gestaltung Linz gelangen für das Studienjahr 2004/2005 folgende Lehraufträge zur Ausschreibung:

Am Institut für Medien, Studienschwerpunkt Interface Culture:

Aus dem Fach Software Softwaresteuerungen I , II/ C & C++ Programmierung im Ausmaß von je 2 Sem.St.

Aus dem Fach Programmiersprache I, II/ Open GL I im Ausmaß von je 2 Sem. St.

Aus dem Fach Spielewelten III, IV/ 3D Game Development I im Ausmaß von je 2 Sem.St.

Voraussetzung für die Bewerbung ist Engagement, praktische Berufserfahrung, die Bereitschaft zur Teamarbeit und der Vernetzung des Fachwissens im Projektunterricht, eine didaktische und pädagogische Eignung und ein abgeschlossenes Hochschulstudium in Informatik oder ein dem Lehrinhalt entsprechendes Studium bzw. eine vergleichbare Berufserfahrung.

Die Universität weist darauf hin, dass bei gleicher Qualifikation Frauen bevorzugt aufgenommen werden.

Zu den üblichen Bewerbungsunterlagen ist ein kurzer Konzeptvorschlag (max. eine DIN-A4-Seite) zu Inhalt und Zielsetzungen der betreffenden Lehrveranstaltung beizufügen. Die Bewerberinnen und Bewerber haben keinen Anspruch auf Abgeltung aufgelaufener Reise- und Aufenthaltskosten, die aus Anlass des Aufnahmeverfahrens entstanden sind. Schriftliche Bewerbungen sind bis spätestens 30. Oktober 2004 unter Abgabe der Telefonnummer an die Zentrale Verwaltung der Kunstuniversität Linz, 4010 Linz, Hauptplatz 8, zu richten.

Univ. Doz. Mag. Rainer Zendron
Vizerektor